**Техническое задание на проект**

Разработать навык для Алисы – игру «Имена».

Игра, в которой каждый участник в свою очередь называет любое имя, которое начинается на ту букву, которой оканчивается предыдущее имя, без каких-либо исключений.

* Создание базы данных с именами
* Модель имени
* Создание кнопок